

Théo Verwaerde

Développeur .NET
theoverwaerde.fr

theo.verwaer2@gmail.com

06.48.56.96.46

linkedin.com/in/theoverwaerde/

EXPÉRIENCES

Développeur .NET & Unity | OverSOC (Cybersécurité)

Août 2022 – Aujourd'hui | CDI :

- Création d'une architecture backend pour un projet ASP.NET Domain-Driven Design (DDD),
- Mise en place de multiple test unitaire avec NUnit.
- Rôle de Scrum Master en complément de développeur au sein de l'équipe

Développeur Unity | OverSOC (Cybersécurité)

Oct. 2021 – Juil. 2022 | Master 1 – Alternance :

- Création d'outils sur Unity pour améliorer l'efficacité et le confort de l'équipe de production,
- Travail en équipe et utilisation de la méthode agile Scrum,
- Utilisation des Entities et Job System sous Unity.

Juil. - Oct. 2021 | Fin de Licence – Stage :

- Prise en main de l'architecture existante du logiciel,
- Connaissance des problématiques Build WebGL sous Unity,
- Création d'un système de traduction (localization) personnalisé facilement intégrable et évolutif.

Développeur Web | TUC-ELEC (Électricité provisoire)

2020 - 2022 | Création du site web vitrine de l'entreprise et création d'une web app afin de gérer les différentes locations de l'entreprise.

Électricien | TUC-ELEC (Électricité provisoire)

2016 - 2018 | Multiples stages effectués dans le cadre de mon Bac Pro ELEC.

FORMATIONS

Master 1 (M1) Chef de projet Jeu Vidéo | École d'infographie 3D sur Lille

Perfectionnement sur Unity, Apprentissage d'Unreal Engine.

Licence Concepteur Développeur Jeu Vidéo | École d'infographie 3D sur Lille

Obtenu avec les félicitations du jury,
Connaissance des métiers du domaine du jeu vidéo.

BAC PRO ELEC | LTP Saint Joseph Hazebrouck

Compétences

Programmation Gameplay – REST API – Test unitaire – Agile – Scrum – Git – Modèle de données

Logiciels

Unity – Unreal – Godot – .Net – Rider IDE – Docker – Jira

Savoir-être

Motivation – Confiance – Recul – Autonomie – Rigueur

Centres d'intérêt

Game design – Game Jams – Billard – Fléchettes – E-Sport

Langues

Français natif – Anglais niveau intermédiaire